1. תפקידו של הבנאי הוא לאתחל אובייקט אשר אנו מעוניינים ליצור. הבנאי נקרא באופן אוטומטי מיד לאחר שהאובייקט נוצר.
2. נרצה לדרוס את מתנות הקומפיילר בכל מחלקה שאנחנו מעוניינים שערכי האובייקטים שניצור לא יהיו מאותחלים עם ערכי זבל בהתחלה אלא עם ערכים שנקבע מראש (כלומר שימוש בבנאי "רגיל" ולא דיפולטיבי).
3. ראשית, הסיבה שאנחנו מעבירים אובייקט ל-Copy Constructor ו והוא Const vהיא למנוע מקרים בהם אנו עלולים לשנות את האובייקט המקורי שאותו אנחנו מנסים להעתיק, כלומר מונעים מהאובייקט המקורי להשתנות (בכוונה ובטעות) , כלומר המטרה שלנו לשכפל את האובייקט המקורי ולא לשנות אותו. הסיבה לכך שהאובייקט אותו אנו מעוניינים להעתיק מועבר by reference היא שאנחנו לא רוצים להיכנס לרקורסיה אינסופית, כלומר, האובייקט המקורי שאותו נרצה להעתיק יועבר by value, ואז יצור אובייקט מועתק שיקרא לאובקייט אחר וכן הלאה. לכן כאשר אנו יוצרים את ה-Copy Constructor תמיד נעביר אליו פרמטים by const reference.